

## Su Aygırlarının Özgün Özelliklerinin Evrimi ve Anatomik Yapıları

**Artiodactyl astragalus :** Bu kemik, birbirine hiç benzemeyen iki hayvan ( su aygırları ve balinalar) arasındaki kayıp bir bağlantıydı. 55 milyon yıl önce su aygırları ve balinalar ortak bir soydan gelerek ayrılmışlardır. Bu kara kökenli yaratıklar milyonlarca yıl boyunca evrim geçirdiler,

**Balinalar ile su aygırları benzerliği:** Bir balinanın hava deliği ile su aygırının burun deliği birbirine benzer. Her iki türde de bir refleks hareketi su ile kaplandığında kapakçıkları kapatır. Su aygırlarının burunları haberleşmede görev alabilir.

**DNA analizleri ve akrabalık;** evrimin moleküler düzeylerde yapılmasını sağlamıştır böylece su aygırlar, balina ve yunuslara gezegendeki diğer canlılardan daha yakın akraba olduğunu kanıtladı.

**Su aygırları özellikleri:** Bu canlılar vejeteryandırlar aynı zamanda ölümcüldürler. 5m e kadar büyüyebilirler. Güçlü canlılardır timsahlarla iç içe yaşayabilirler. Suda yaşarlar fakat karada çoğu insandan daha hızlı hareket edebilirler. Ağırlıkları 3 tondan daha fazladır. Şiddetli ısırıkları vardır.

**Su aygırı bacakları:** Su aygırlarının iskeletleri yer çekimi taşıyıcısıdır yani yüksek ağırlıkları taşıyabilecek güçtedir. Bacakları kısa ve güçlüdür kolona benzer bir yapı gösterir. Her bacağın genişliği 30 cm küçük olsa daha yarım tondan daha fazla yük taşıyabilirler.

**Su aygırı derisi:** Su aygırlarının zırhlı derileri gezegenin en sert derilerindedir, ayrıca kuraklığa karşı savunma sağlayabilir ve antibiyotik özelliğe sahiptir

**Su aygırı dişleri:** Su aygırlarının yemeklerini öğütmek için 24 arka dişleri vardır ve kendilerini savunmak ya da saldırı için 4 adet fil dişine benzeyen dişler vardır. Fil dişi benzeri bu dişler 30 cm e kadar büyüyebilirler, su aygırının yaşamı boyunca büyümeye devam eder. Üst ve altta bulunan bu köpek dişleri belirli açılarla birbirlerine sürtünür.

**Su aygırları ısırığı:** Hafif bir vuruşu dahi 88 kiloluk bir güç etki edebiliyor, 450 kiloluk bir yüke eş değerde kuvvet uygulayabilirler.

**Su aygırları suya neden girer:** Su aygırlarının doğal ortamları sulardır ve 3 tonluk bir ağırlık su içerisinde 50 kiloya kadar düşebilmektedir.

**Su aygırlarının saldırısı:** Su aygırları Afrika da insan öldürebilen canlılar en başında yer alır. Barınma alanlarına giren insanlara saldırabilirler. Ve hatta bir insanı yutabilecek yapıları vardır. Bu özellik ağzını 150° açmasına izin veren kafatası yapısında gizlidir. Kafatasının küçük ve gözlerinin de üste olması ağzını çok fazla açmasına sağlar.

**Su aygırlarının enerji verimi:** gündüzleri suda dinlenirler geceleri yemek için karaya çıktıklarında enerji harcarlar ve 4 bölmeleri mideleri sayesinde enerji saklarlar. Midelerinin üst odacıklarında kendisine gerekli olan besini alan bir asit bulunur.

**Su aygırlarının doğumu:** Su aygırları suda gelişecek şekilde yaratılmıştır ve suda doğum yapabilirler ve yavru annesini suyun içinde emebilir.

**Su aygırlarının akrabaları :** Su aygırları dalmak için burun deliklerini kapatıp nefeslerini uzun aralıklarla tutabilir sıvı içerisinde rahat hareket eder ve bu da su aygırlarının akrabası eski zamanlardan kalan bir fosil incelenmiş ve bunu eski çağlardan kalan aşık kemiği olan bir balina olduğu görülmüştür. Bu kemik *Artiodactyl astragalus* kemiğini su aygırları da dahil, bir grup yaratığa bağlayan eşi bulunmaz bir kemikti.

**Su aygırlarında iletişim:** Su aygırları kendi seslerine tepki verirler. Haberleşirken ağızlarını açmazlar, bunun yerine burunlarından vızıltı ve homurtular çıkarırlar. Ses dalgaları boğazlarından gelip burun boşluklarında hareket ederek burunlarından çıkarlar. 120 db ses çıkarabilirler. Su aygırları suyun altında ve üstünde ses çıkarabilen tek canlı türüdür ve kulakları da su altında ve üstünde duyabilir.

**Su aygırları neden karaya çıkarlar:** su aygırları genellikle gece karaya çıkıp beslenmelerini sağlarlar vejeteryan oldukları için otları dudaklarıyla koparırlar. Ayrıca 45 kilo yemek yiyebilirler ağırlıkları fillerin 1/3 kadardır fakat fillerden daha fazla yemek yerler.